



TATEMULTIMEDIA

**UI PROGRAMMER/ Tate Multimedia S.A/  
Warsaw**

Tate Multimedia S.A. is a Poland-based international independent developer and game publisher. Studio maintain close partnerships with major players in sector: Sony, Microsoft and Nintendo. Company is publishing games on all major platforms, and developing an exclusive titles. In the past Tate Multimedia developed license-based games for major publishers in Europe (Koch Media, Atari), but now team is focusing on developing their own brands.

Studio operates according to the “house of ideas” model on an everyday basis, which means no idea is off the table allowing developers to have the creative freedom to continually seek new, daring, and even risky projects.

**General responsibilities**

- Implementing new UI and HUD systems in Unreal Engine 4
- Participation in the UI designing process
- Optimizations and UI bugs fixing
- Paying attention to details and compliance issues
- Ensuring the proper quality of the code (designed in accordance with programming standards, appropriately optimized, code documentation)
- Follow current trends and tech in UI and UX
- Iterative work with the team based on the feedback to obtain the best quality

**UI PROGRAMMER/ Tate Multimedia S.A/  
Warszawa**

**Tate Multimedia** – niezależny producent i wydawca gier. Tworzymy gry w modelu „house of ideas”, co oznacza, że każdy pomysł jest brany pod uwagę. Stawiamy na kreatywność i jakość. Chcemy zaskakiwać i jednocześnie dostarczać gry dające mnóstwo zabawy.

Nasze tytuły wydajemy na całym świecie (Europa, Ameryka Północna, Japonia, Chiny), przy współpracy z Sony, Microsoft i Nintendo. Nasz zespół stale się powiększa, szukamy ludzi z odpowiednimi umiejętnościami i głową pełną pomysłów.

**Obowiązki**

- Wdrażanie nowych systemów UI i HUD w silniku Unreal Engine 4
- Udział w procesie projektowania UI
- Optymalizacja UI oraz naprawa błędów
- Zwracanie uwagi na detale oraz kwestie związane ze zgodnością
- Zapewnienie odpowiedniej jakości kodu (zaprojektowany zgodnie ze standardami programowania, notacją oraz odpowiednio zoptymalizowany, dokumentowanie kodu)
- Śledzenie obecnych trendów oraz technologii wykorzystywanych w UI i UX



TATEMULTIMEDIA

<p><b>Requirements</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Experience in designing game UIs</li><li>• At least one finished UI system for PC or console game</li><li>• Analytical mind</li><li>• Experienced in C ++ (Blueprints Visual Scripting is a plus)</li><li>• Be able to prepare a proper documentation and communicate fluently in English</li><li>• Be able to deliver your work within deadline</li><li>• Experience in Unreal Engine is a plus</li><li>• Team player approach</li><li>• Passion for videogames</li></ul> <p><b>What we offer</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Possibility of increasing qualifications</li><li>• Work with the team of pros and people with passion for games</li><li>• Benefits (multisport and medical card)</li><li>• Game library – research, inspiration and entertainment in one place</li><li>• Work in the modern office and environment</li><li>• Work contract with full social package</li><li>• Flexible working hours</li><li>• Competitive salary in accordance to Your experience and skills</li></ul>	<p>• Otrzymanie interfejsu jak najlepszej jakości poprzez uwzględnianie otrzymanych feedback'ów</p> <p><b>Wymagania</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Doświadczenie w projektowaniu interfejsu w grach</li><li>• Przynajmniej jeden ukończony UI system na PC lub konsolę</li><li>• Analityczny umysł</li><li>• Doświadczenie w programowaniu z wykorzystaniem języka C++ (Blueprints Visual Scripting jest dodatkowym atutem)</li><li>• Znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym komunikację oraz tworzenie dokumentacji technicznej</li><li>• Zdolność dostarczania skończonej pracy w określonym czasie</li><li>• Dodatkowym atutem jest znajomość silnika Unreal Engine</li><li>• Zespołowe podejście do pracy</li><li>• Zamiłowanie do gier komputerowych</li></ul> <p><b>Oferujemy:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Możliwości podnoszenia kwalifikacji i samorozwoju</li><li>• Pracę w zespole profesjonalistów i pasjonatów gier komputerowych</li><li>• Pakiet benefitów (karta Multisport i prywatna opieka medyczna). Wszyscy wiemy jak niebezpiecznie jest na siłowni, dlatego od razu zapewniamy Wam dostęp do lekarzy i specjalistów</li><li>• Dostęp do biblioteki gier (Steam, PS3, PS4, X360, Xbox One, Switch). Badania,</li></ul>
---	--



TATE MULTIMEDIA

<p>Interested persons please send the application by e-mail to the address <a href="mailto:jobs@tatemultimedia.com">jobs@tatemultimedia.com</a></p> <p><u>Please include the following clause in your application:</u></p> <p><i>I give my consent to Tate Multimedia S.A., processing my personal data contained in my job offer letter in order to carry out the recruitment procedure, pursuant to the EU General Data Protection Regulation (GDPR) of 27 April 2016.</i></p> <p>We will respond to selected applications. Thank you.</p>	<p>inspiracja i rozrywka w jednym w jednym miejscu</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pracę w nowoczesnym biurze z dostępem do nowych technologii</li><li>• Zatrudnienie w oparciu o umowę o pracę</li><li>• Konkurencyjne wynagrodzenie w oparciu o Twoje doświadczenie i umiejętności</li></ul> <p>Zainteresowane osoby prosimy o przesłanie aplikacji drogą elektroniczną na adres <a href="mailto:jobs@tatemultimedia.com">jobs@tatemultimedia.com</a></p> <p>Prosimy o dopisanie klauzuli: <i>„Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A z siedzibą w Warszawie, przy ulicy Postępu 14B, moich danych osobowych, zawartych w mojej ofercie pracy, dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922). Jednocześnie wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A. moich danych osobowych na potrzeby przyszłych rekrutacji.”</i></p> <p><i>Informujemy, że skontaktujemy się z wybranymi kandydatami.</i></p>
--	---