



TATEMULTIMEDIA

<p>UI DESIGNER/ Tate Multimedia S.A/ Warsaw</p> <p>Tate Multimedia S.A. is a Poland-based international independent developer and game publisher. Studio maintain close partnerships with major players in sector: Sony, Microsoft and Nintendo. Company is publishing games on all major platforms, and developing an exclusive titles. In the past Tate Multimedia developed license-based games for major publishers in Europe (Koch Media, Atari), but now team is focusing on developing their own brands.</p> <p>Studio operates according to the “house of ideas” model on an everyday basis, which means no idea is off the table allowing developers to have the creative freedom to continually seek new, daring, and even risky projects.</p> <p>General responsibilities</p> <ul style="list-style-type: none">• Design and create UI style guidelines• Oversee and design proper user experience• Execute the process from prototyping through visualization to final high quality assets delivery• Iterative work based on the feedback to obtain the best quality and user experience• Follow current trends and tech in UI and UX	<p>UI DESIGNER/ Tate Multimedia S.A/ Warsaw</p> <p>Tate Multimedia – niezależny producent i wydawca gier. Tworzymy gry w modelu „house of ideas”, co oznacza, że każdy pomysł jest brany pod uwagę. Stawiamy na kreatywność i jakość. Chcemy zaskakiwać i jednocześnie dostarczać gry dające mnóstwo zabawy.</p> <p>Nasze tytuły wydajemy na całym świecie (Europa, Ameryka Północna, Japonia, Chiny), przy współpracy z Sony, Microsoft i Nintendo.</p> <p>Nasz zespół stale się powiększa, szukamy ludzi z odpowiednimi umiejętnościami i głową pełną pomysłów.</p> <p>Obowiązki</p> <ul style="list-style-type: none">• Projektowanie i kreowanie wytycznych dotyczących interfejsu• Nadzór i projektowanie interfejsu zgodnie z oczekiwaniami użytkowników• Przejście procesu od prototypowania przez wizualizację aż do uzyskania interfejsu najwyższej jakości• Uzyskanie jak najlepszej jakości interfejsu oraz dbanie o odczucia użytkownika przez uwzględnianie otrzymanych feedback’ów (praca iteracyjna)• Śledzenie obecnych trendów oraz najnowszych technologii wykorzystywanych w UI i UX
---	---



TATEMULTIMEDIA

<p>Requirements</p> <ul style="list-style-type: none">• At least one “AA” game for PC or stationary consoles• 2+ years of experience in game development industry• Expertise in appropriate software packages, including vector based asset creation• Understanding of the UI flow and being able to explain it to the rest of the team• Knowledge on composition and colors• Good graphic design and animation skills• Be able to communicate fluently with senior managers, designers, programmers• Problem-solving attitude• Have a passion for games• Be able to communicate in Polish or English• Experience in Unreal Engine is a plus <p>What we offer</p> <ul style="list-style-type: none">• Possibility of increasing qualifications• Work with the team of pros and people with passion for games• Benefits (multisport and medical card)• Game library – research, inspiration and entertainment in one place• Work in the modern office and environment• Work contract with full social package• Flexible working hours	<p>Wymagania</p> <ul style="list-style-type: none">• Przynajmniej jeden ukończony projekt „AA” na konsolę stacjonarną lub PC• Przynajmniej 2-letnie doświadczenie w tworzeniu gier• Bardzo dobra znajomość niezbędnego pakietu oprogramowania, w tym umiejętność tworzenia zasobów opartych na wektorach• Rozumienie zasad działania interfejsu oraz umiejętność wyjaśnienia tego pozostałym członkom zespołu• Znajomość zasad kompozycji• Umiejętność projektowania grafiki i animacji.• Zdolność ścisłej współpracy z zespołem (Senior Manager, programiści oraz projektanci).• Umiejętność szybkiego rozwiązywania problemów.• Zamiłowanie do świata gier• Znajomość języka angielskiego na poziomie komunikatywnym• Znajomość silnika Unreal Engine <p>Oferujemy</p> <ul style="list-style-type: none">• Możliwości podnoszenia kwalifikacji i samorozwoju• Pracę w zespole profesjonalistów i pasjonatów gier komputerowych• Pakiet benefitów (karta Multisport i prywatna opieka medyczna). Wszyscy wiemy jak niebezpiecznie jest na siłowni, dlatego od razu zapewniamy Wam dostęp do lekarzy i specjalistów• Dostęp do biblioteki gier (Steam, PS3,
--	--



TATE MULTIMEDIA

- Competitive salary in accordance to Your experience and skills

Interested persons please send the application by e-mail to the address jobs@tatemultimedia.com

Please include the following clause in your application:

I give my consent to Tate Multimedia S.A., processing my personal data contained in my job offer letter in order to carry out the recruitment procedure, pursuant to the EU General Data Protection Regulation (GDPR) of 27 April 2016.

We will respond to selected applications.
Thank you.

PS4, X360, Xbox One, Switch). Badania, inspiracja i rozrywka w jednym w jednym miejscu

- Pracę w nowoczesnym biurze z dostępem do nowych technologii
- Zatrudnienie w oparciu o umowę o pracę
- Konkurencyjne wynagrodzenie w oparciu o Twoje doświadczenie i umiejętności

Zainteresowane osoby prosimy o przesłanie aplikacji drogą elektroniczną na adres jobs@tatemultimedia.com

Prosimy o dopisanie klauzuli:

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A z siedzibą w Warszawie, przy ulicy Postępu 14B, moich danych osobowych, zawartych w mojej ofercie pracy, dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922). Jednocześnie wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A. moich danych osobowych na potrzeby przyszłych rekrutacji.”

Informujemy, że skontaktujemy się z wybranymi kandydatami.