



TATEMULTIMEDIA

**LEAD ENVIRONMENT ARTIST/ Tate
Multimedia S.A/ Warsaw**

Tate Multimedia S.A. is a Poland-based international independent developer and game publisher. Studio maintain close partnerships with major players in sector: Sony, Microsoft and Nintendo. Company is publishing games on all major platforms, and developing an exclusive titles. In the past Tate Multimedia developed license-based games for major publishers in Europe (Koch Media, Atari), but now team is focusing on developing their own brands. Studio operates according to the “house of ideas” model on an everyday basis, which means no idea is off the table allowing developers to have the creative freedom to continually seek new, daring, and even risky projects.

General responsibilities

- Works closely with Art Director and Lead Designer
- Being responsible for achieving final look of a game according to art direction (lightning, post process, materials)
- Defining the methods of achieving game’s visual style with proper 3D graphics techniques and assets (Unity3D or Unreal)
- Communicating this methods and workflow to the team
- Overseeing the production of all 3D assets throughout the game’s development
- Work closely with engineers and designers to solve technical challenges of the art

**LEAD ENVIRONMENT ARTIST/ Tate
Multimedia S.A/ Warszawa**

Tate Multimedia S.A. – niezależny producent i wydawca gier. Tworzymy gry w modelu „house of ideas”, co oznacza, że każdy pomysł jest brany pod uwagę. Stawiamy na kreatywność i jakość. Chcemy zaskakiwać i jednocześnie dostarczać gry dające mnóstwo zabawy.

Nasze tytuły wydajemy na całym świecie (Europa, Ameryka Północna, Japonia, Chiny), przy współpracy z Sony, Microsoft i Nintendo. Nasz zespół stale się powiększa, poszukujemy ludzi z odpowiednimi umiejętnościami i głową pełną pomysłów.

Obowiązki

- Ścisła współpraca z Art Director i Lead Designer
- Bycie odpowiedzialnym za uzyskanie ostatecznego wyglądu gry zgodnie z zasadami art.
- Definiowanie metod osiągnięcia wizualnego stylu gry przy wykorzystaniu odpowiednich technik oraz zasobów grafiki 3D (Unity3D lub Unreal)
- Przekazywanie metod oraz sposobu pracy reszcie zespołu
- Nadzorowanie produkcji wszystkich zasobów 3D podczas rozwoju gry
- Ścisła współpraca z inżynierami oraz



TATEMULTIMEDIA

pipeline

Required Skills

- Technical Art experience
- 3+ years of working experience with game engines
- At least two shipped PC or console "AA" titles is a must
- Good understanding of 3D assets workflow
- Good 3D graphics technical knowledge
- Good understanding of Modeling, Texturing, UV Mapping, Shader & Material, and Lighting (Unity 3D or Unreal)
- Knowledge of 3d software like 3ds Max or Maya
- Knowledge of full screen based effects and special effects in general
- Be able to communicate clearly with senior managers, designers, programmers
- Problem-solving attitude
- Have a passion for games
- Be able to communicate in Polish or English

What we offer

- Possibility of increasing qualifications
- Work with the team of pros and people with passion for games
- Benefits (multisport and medical card)
- Game library – research, inspiration and entertainment in one place
- Work in the modern office and environment

projektantami w celu bieżącego rozwiązywania technicznych problemów implementacji sztuki w świecie gry

Wymagania

- Doświadczenie jako Technical Art
- Minimum 3-letnie doświadczenie w pracy z silnikiem gry
- Przynajmniej dwa wydane tytuły „AA” na konsolę lub PC
- Rozumienie zasad działania pracy 3D
- Dobra znajomość techniki grafiki 3D
- Umiejętność tworzenia zaawansowanych materiałów w Unity 3D lub Unreal
- Znajomość oprogramowanie 3D takiego jak 3ds Max lub Maya
- Znajomość zasad działania efektów pełnoekranowych oraz efektów specjalnych
- Zdolność współpracy z zespołem (Senior Menager, programiści i projektanci)
- Umiejętność szybkiego rozwiązywania problemów
- Zamiłowanie do świata gier
- Znajomość języka angielskiego na poziomie komunikatywnym

Oferujemy

- Możliwości podnoszenia kwalifikacji i samorozwoju
- Pracę w zespole profesjonalistów i pasjonatów gier komputerowych
- Pakiet benefitów (karta Multisport i prywatna opieka medyczna). Wszyscy wiemy jak niebezpiecznie jest na siłowni, dlatego od razu zapewniamy Wam dostęp do lekarzy i



TATE MULTIMEDIA

- Work contract agreement with full social package
- Flexible working hours
- Competitive salary in accordance to Your experience and skills

Interested persons please send the application by e-mail to the address jobs@tatemultimedia.com

Please include the following clause in your application:

I give my consent to Tate Multimedia S.A., processing my personal data contained in my job offer letter in order to carry out the recruitment procedure, pursuant to the EU General Data Protection Regulation (GDPR) of 27 April 2016.

We will respond to selected applications.
Thank you.

specjalistów

- Dostęp do biblioteki gier (Steam, PS3, PS4, X360, Xbox One, Switch). Badania, inspiracja i rozrywka w jednym w jednym miejscu
- Pracę w nowoczesnym biurze z dostępem do nowych technologii
- Zatrudnienie w oparciu o umowę o pracę
- Konkurencyjne wynagrodzenie w oparciu o Twoje doświadczenie i umiejętności

Zainteresowane osoby prosimy o przesłanie aplikacji drogą elektroniczną na adres jobs@tatemultimedia.com

Prosimy o dopisanie klauzuli:

„Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A z siedzibą w Warszawie, przy ulicy Postępu 14B, moich danych osobowych, zawartych w mojej ofercie pracy, dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922). Jednocześnie wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A. moich danych osobowych na potrzeby przyszłych rekrutacji.”

Informujemy, że skontaktujemy się z wybranymi kandydatami.