



TATEMULTIMEDIA

GAMEPLAY PROGRAMMER/ Tate Multimedia S.A/ Warsaw

Tate Multimedia S.A. is a Poland-based international independent developer and game publisher. Studio maintain close partnerships with major players in sector: Sony, Microsoft and Nintendo. Company is publishing games on all major platforms, and developing an exclusive titles. In the past Tate Multimedia developed license-based games for major publishers in Europe (Koch Media, Atari), but now team is focusing on developing their own brands.

Studio operates according to the “house of ideas” model on an everyday basis, which means no idea is off the table allowing developers to have the creative freedom to continually seek new, daring, and even risky projects.

Responsibilities

- Prototyping and programming game mechanics in the Unreal Engine 4 with Blueprints Visual Scripting and C ++
- Participation in the gameplay designing process
- Ensuring the proper quality of the code (designed in accordance with programming standards, appropriately optimized, code documentation)
- Iterative work based on the feedback to obtain the best quality
- Creating systems and tools for other people in the team

Gameplay Programmer/ Tate Multimedia S.A/ Warszawa

Tate Multimedia S.A. – niezależny producent i wydawca gier. Tworzymy gry w modelu „house of ideas”, co oznacza, że każdy pomysł jest brany pod uwagę. Stawiamy na kreatywność i jakość. Chcemy zaskakiwać i jednocześnie dostarczać gry dające mnóstwo zabawy.

Nasze tytuły wydajemy na całym świecie (Europa, Ameryka Północna, Japonia, Chiny), przy współpracy z Sony, Microsoft i Nintendo. Nasz zespół stale się powiększa, poszukujemy ludzi z odpowiednimi umiejętnościami i głową pełną pomysłów.

Obowiązki

- Prototypowanie i programowanie mechanik gry na silniku Unreal Engine 4 z wykorzystaniem Blueprints Visual Scripting oraz C++
- Udział w procesie projektowania rozgrywki (gameplay)
- Zapewnienie odpowiedniej jakości kodu (zaprojektowany zgodnie ze standardami programowania, notacją oraz odpowiednio zoptymalizowany, dokumentowanie kodu)
- Orientacja na uzyskanie najlepszej możliwej gry, odporność na pracę iteracyjną
- Tworzenie systemów i narzędzi dla pozostałych osób w zespole.



TATEMULTIMEDIA

Requirements

- Analytical mind
- Programming using C ++, and Blueprints Visual Scripting
- At least Bachelor's degree in Computer Science or equivalent
- Mathematical skills and knowledge of basic physics
- Experience in designing game mechanics
- Experience in Unreal Engine
- Be able to prepare a proper documentation, and communicate fluently in English
- Be a team player
- Be able to deliver your work within deadline
- Passion for videogames
- Understanding the modern hardware architecture (CPU, GPU, RAM)
- At least one "AA" game for PC or stationary consoles on the position

What we offer

- Possibility of increasing qualifications
- Work with the team of pros and people with passion for games
- Benefits (multisport and medical card)
- Game library – research, inspiration and entertainment in one place
- Work in the modern office and environment
- Work contract with full social package
- Flexible working hours
- Competitive salary in accordance to Your

Wymagania

- Analityczny umysł
- Umiejętność programowania z wykorzystaniem C++, oraz Blueprints Visual Scripting
- Wykształcenie programistyczne (minimum: inżynier lub równoważne)
- Umiejętności matematyczne oraz podstawowa wiedza z fizyki
- Doświadczenie w projektowaniu mechanizmów do gier
- Znajomość silnika Unreal Engine
- Znajomość języka angielskiego na poziomie umożliwiającym komunikację oraz tworzenie dokumentacji technicznej
- Umiejętność pracy w zespole
- Zdolność dostarczania skończonej pracy w określonym czasie
- Zamiłowanie do gier komputerowych
- Rozumienie współczesnej architektury sprzętowej (użycie CPU, GPU, RAM)
- Przynajmniej jeden ukończony projekt „AA” na konsolę stacjonarną lub PC

Oferujemy

- Możliwości podnoszenia kwalifikacji i samorozwoju
- Pracę w zespole profesjonalistów i pasjonatów gier komputerowych
- Pakiet benefitów (karta Multisport i prywatna opieka medyczna). Wszyscy wiemy jak niebezpiecznie jest na siłowni, dlatego od razu zapewniamy Wam dostęp do lekarzy i specjalistów
- Dostęp do biblioteki gier (Steam, PS3, PS4,



TATEMULTIMEDIA

| | |
|---|---|
| <p>experience and skills</p> <p>Interested persons please send the application by e-mail to the address jobs@tatemultimedia.com</p> <p><u>Please include the following clause in your application:</u></p> <p><i>I give my consent to Tate Multimedia S.A., processing my personal data contained in my job offer letter in order to carry out the recruitment procedure, pursuant to the EU General Data Protection Regulation (GDPR) of 27 April 2016.</i></p> <p>We will respond to selected applications. Thank you.</p> | <p>X360, Xbox One, Switch). Badania, inspiracja i rozrywka w jednym w jednym miejscu</p> <ul style="list-style-type: none">• Pracę w nowoczesnym biurze z dostępem do nowych technologii• Zatrudnienie w oparciu o umowę o pracę Konkurencyjne wynagrodzenie w oparciu o Twoje doświadczenie i umiejętności <p>Zainteresowane osoby prosimy o przesłanie aplikacji drogą elektroniczną na adres jobs@tatemultimedia.com</p> <p>Prosimy o dopisanie klauzuli:</p> <p><i>„Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A z siedzibą w Warszawie, przy ulicy Postępu 14B, moich danych osobowych, zawartych w mojej ofercie pracy, dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2016 r., poz. 922). Jednocześnie wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Tate Multimedia S.A. moich danych osobowych na potrzeby przyszłych rekrutacji.”</i></p> <p>Informujemy, że skontaktujemy się z wybranymi kandydatami.</p> |
|---|---|